## 渲染一个元素到 DOM

要渲染一个 React 元素到一个 root DOM 节点，把它们传递给 ReactDOM.render() 方法：

const element = <h1>Hello, world</h1>;

ReactDOM.render( element, document.getElementById('root'));

## 更新已渲染的元素

一旦你创建了一个元素, 就不能再修改其子元素或任何属性。

更新 UI 的唯一方法是创建一个新的元素, 并将其传入 ReactDOM.render() 方法.

function tick() {

ReactDOM.render( element, document.getElementById('root'));

);}

setInterval(tick, 1000);

以上代码每隔 1 秒, 就会通过 [setInterval()](https://developer.mozilla.org/en-US/docs/Web/API/WindowTimers/setInterval) 回调 ReactDOM.render() 方法来重新渲染元素。

## React 只更新必需要更新的部分

即使我们我们每隔 1 秒都重建了整个元素, 但实际上 React DOM 只更新了修改过的文本节点.